

## КОМИКС КАК КРЕОЛИЗОВАННЫЙ ТЕКСТ

*Н.Ю. Григорьева*

### COMICS AS A TYPE OF CREOLIZED TEXT

*N.U. Grigorieva*

Рассматривается связь верbalного и иконического знаков политического комикса на содержательно-языковом уровне. Автор анализирует коммуникативно-прагматическую норму использования гетерогенных составляющих комикса, а также типы корреляций между ними.

*Ключевые слова:* семиотическая система, комикс, прагматический потенциал, паралингвистические средства, графическая норма, semanticное соответствие, semanticическая зависимость.

The article deals with the connection between verbal signs and icons in political comics at the content-and-language level. The author of the article analyses the communicative and pragmatical norm of using the heterogeneous components of comics, and also the correlations existing between them.

*Keywords:* semiotic system, comics, pragmational potency, paralinguistic means, graphic norm, semantic conformity, semantic dependence.

В современной коммуникации особую значимость приобретают семиотически осложненные, или креолизованные тексты. В формировании содержания и прагматического потенциала текстов такого типа взаимодействуют коды разных семиотических систем, которые в свою очередь интегрируются и перерабатываются реципиентом в некое единое целое.

К креолизованным текстам относятся тексты, фактура которых состоит из двух негомогенных частей: вербальной (языковой/ речевой) и невербальной (принадлежащей к другим знаковым системам) [4, с. 180–187].

В данной статье понятие «креолизованный текст» употребляется для определения любого печатного материала комикса, рассматриваемого как совокупность гетерогенных знаков, для которого необходимо установить соотношение между его вербальными и невербальными составляющими. Как известно, в комиксе информационная ёмкость и прагматический потенциал невербальных (паралингвистических) средств часто выше, чем у вербальных средств, поэтому лингвистика комикса и преображается в лингвистику семиотически осложнённого знака. Изображения и слова в комиксе не являются суммой семиотических знаков, их значения интегрируются и образуют сложно организованный текст, в котором между вербальной и изобразительной частями устанавливаются разные

корреляции, определяющие механизмы построения комикс-сообщения.

Невербальные, или паралингвистические средства определяются как средства, существующие в пределах графемной системы текста и нарушающие «прозрачность» графической субстанции языкового выражения [3, с. 18]. В свою очередь, А.М. Баранов и Л.Б. Паршин предлагают различать паралингвистические средства в зависимости от механизмов их создания [2, с. 41–115].

Принимая во внимание такое разделение, можно предположить, что в комиксе используются супраграфемные средства (шрифтовое варьирование) и топографемные средства (плоскостное варьирование). Паралингвистические средства, определяющие внешнюю организацию комикса, образуют поле паралингвистических средств комикса [1], которое включает особую графическую сегментацию (кадры) и их специфическое расположение на листе, обязательное наличие иконического и вербального знаков, использование различных шрифтов. Использование паралингвистических средств в комиксе является важным типообразующим признаком и позволяет говорить о существовании определённой «графической нормы», регулирующей его «внешнее» оформление. Понятие «графическая норма» было введено И.Э. Клюкановым, который рассматривал её как стандарт, модель, представляющую собой «пример

---

Григорьева Наталья Юрьевна, старший преподаватель кафедры иностранных языков, Магнитогорский государственный технический университет (г. Магнитогорск). E-mail: grina1961@mail.ru

---

Natalia U. Grigorieva, Foreign Languages chair senior lecturer (Magnitogorsk Technical State University). E-mail: grina1961@mail.ru

## Зеленые страницы

исторически сложившейся практики зрительного воплощения того или иного типа текста» [3, с. 18].

Графическая норма входит в качестве компонента в коммуникативно-прагматическую норму комикса, объединяющую языковые и неязыковые правила построения текста в определённой типовой ситуации с определёнными интенциями для достижения адекватного прагматического воздействия на адресата. Такими правилами являются: 1) использование изобразительных элементов; 2) использование определённых изобразительных средств – рисунков, реже – фотографий; 3) использование определённой комбинации верbalных и иконических знаков: серия изображений и сопровождающие их надписи/подписи; 4) использование определённой модели расположения иконических средств: наличие верbalного ряда комикса внутри кадра в виде реплик персонажей, заключённых в так называемые «филактеры», и в виде комментариев автора; 5) использование других паралингвистических средств (например, шрифта), призванных гармонировать с иконическими средствами и выполнять одинаковую экспрессивную функцию. Таким образом, невербальные средства в комиксе также являются носителями определённой информации (когнитивной, семантической, экспрессивной), они привлекают внимание адресата, следовательно, комикс является паралингвистически активным текстом, но полное извлечение информации становится невозможным без их декодирования и интерпретации с помощью вербальных средств.

Именно паралингвистические средства приобретают особую значимость в комиксе тогда, когда участвуют в формировании как плана его выражения, так и плана его содержания. Изображения и слова в комиксе не являются суммой семиотических знаков, их значения интегрируются и образуют разные сложно устанавливающиеся корреляции, определяющие механизмы построения комикс-сообщения.

Обеспечивая коммуникацию, иконические элементы коррелируют в содержательном плане с разными частями вербального компонента и диапазон таких корреляций может быть различным: 1) связь изображения с буквой: в тексте комикса в виде фигурных (стилизованных) букв могут оформляться заглавные буквы, которые позиционно закреплены за «зачином» текста отдельного кадра и способствуют созданию определённого колорита европейской старины;

2) внешняя (визуальная) соотнесённость компонентов: в комиксе она определяется сложившейся традицией: вербальные и непосредственно связанные с ними в семантическом отношении иконические элементы располагаются в одном визуальном поле, образуя горизонтальные видеоряды. Такое расположение в смысловом пространстве комикса задаёт определённый ритм и придаёт ощущение динамичности.

При этом для восприятия комикса необязательно прямое семантическое соответствие между буквой и изображением. Но в целях успешного осуществления коммуникации в комиксе необходима связь вербального и иконического знаков на содержательно-языковом уровне. Семантическая зависимость одного знака от другого «подкрепляется» при этом соответствующими языковыми маркерами в вербальной части. Данные маркеры могут соотносить вербальные и иконические элементы непосредственно (эксплицитно выраженная связность) и опосредованно, неявно (имплицитно выраженная связность). Эксплицитно выраженная связность бывает трех типов: структурная, идентифицирующая и дейктическая. Для комикса характерна в большей степени идентифицирующая связность, при которой иконический знак идентифицирует отправителя/получателя сообщения. Языковыми маркерами здесь являются личные и притяжательные местоимения 1-го или 2-го лица, а также имена собственные. Например:

1) «...Gerald and I have decided to have both our heads crafted into a single body!» – «Джеральд и я решили вмонтировать наши головы в одно тело!» – языковой маркер – местоимение «I» – «я»;

2) «Ugg is a mighty hunter!» – «Уг – великий охотник!» – здесь персонаж комикса называет самого себя по имени и языковым маркером является имя собственное Ugg.

В данном типе связности часто используется приём персонификации, где в качестве «говорящего» лица выступают животные, фантастические существа, неодушевлённые предметы. Например, Статуя свободы (один из символов США), обращается к частному детективу (пингвину) с просьбой о помощи:

«You've got to help me, mister Penguin!» – («Вы должны помочь мне, мистер Пингвин!»).

В данном примере в качестве языкового маркера используются местоимения «те» – «мне» и «ту» – «мой». Приём персонификации довольно часто используется в комиксе как аттрактивное средство.

Дейктическая связность присутствует в комиксе, когда в вербальном компоненте содержится указание на изобразительный компонент, непосредственная отсылка к нему адресата. Так, языковыми маркерами связи являются местоимение *it* и глагол *is*, указывающие на название компакт-диска, изображение которого включено в иконический компонент комикса:

«It's «Sound Bites!» – («Это – «Sound Bites!»)).

В другом случае языковым маркером является местоимение «this» – «этот», указывающее на присутствующее в видеоряду изображение кредитной карты:

«You'll get this credit card...» – («Ты получишь эту кредитную карту...»). Данный тип связности реализует фактор информационной избыточности комикса, как средства массовой коммуникации.

Имплицитная связность в комиксе носит не явно выраженный характер, устанавливается на основе более тщательного соотнесения вербального и иконического компонентов, выявления их внутренних семантических связей. Например, в комиксе изображен экс-президент США Дж. Буш, представляющий претендента, способного заменить верховный суд страны:

«Nominee for that Supreme Court things... Satan, the Prince of Darkness! » – («Претендент на замену Верховного Суда...Сатана, царь тьмы!»). При этом отсутствует прямое указание на означаемый объект, но присутствует соответствующий иконический знак.

Структурная связность, для которой характерно непосредственное включение иконического знака в вербальный компонент, где он может замещать вербальный знак, широко используется в комиксе, также являясь аттрактивным средством. Взаимодействуя с верbalным знаком в языковом контексте, иконический знак выступает в качестве синтаксического эквивалента слова или предложения. Например, иконический знак – стрелка – может заменять вербальные знаки «И далее...».

Итак, выбор и варьирование паралингвистических средств в комиксе довольно свободны, но они определяются коммуникативно-прагматической нормой, что является условием успешного осуществления современной видео-вербальной коммуникации.

### *Литература*

1. Анисимова, Е.Е. *Лингвистика текста и межкультурная коммуникация. (на материале креолизованных текстов)* / Е.Е. Анисимова. – М.: Академия, 2003. – С. 128.
2. Баранов, А.Н. *Воздействующий потенциал варьирования в сфере метаграфемики* / А.Н. Баранов, П.Б. Паршин // *Проблемы эффективности речевой коммуникации*. – М.: ИНИОН, 1989. – С. 41–115.
3. Клюканов, И.Э. *Структура и функции параграфемных элементов текста: автореф. дис. ... канд. филол. наук* / И.Э. Клюканов. – Саратов, 1983. – С. 18.
4. Сорокин, Ю.А. *Креолизованные тексты и их коммуникативная функция* / Ю.А. Сорокин, Е.Ф. Тарасов // *Оптимизация речевого воздействия*. – М., 1990. – С. 180–187.

*Поступила в редакцию 21 марта 2011 г.*